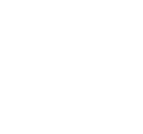
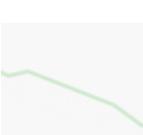


OpenStreetMap 編集用タグ一覧表

http://wiki.openstreetmap.org/wiki/JA:Map_Features

ノード=点、ウェイ=線、エリア=囲われた空間、リレーション=他の要素をグループ化する要素

道路						
名称	key	値	説明	レンダリング	写真(有もののみ)	要素
高速など	highway	motorway	自動車専用道、高速・有料道路			ウェイ
	highway	motorway_link	高速道路への接続路。 高速道路への加速レーンやランプ。 (出入り用連絡路)			ウェイ
国道	highway	trunk	国道で、主要道路のうち、高速道路でないもの。 通常は地方自治体ではなく、国が管理しているもの。			ウェイ
	highway	trunk_link	国道への接続路(加速レーンやランプ含む)。 接続先は、trunk以下のクラス。			ウェイ
主要 地方道	highway	primary	地方自治体に管理されている主要道路。 一般的に大きな街を結ぶ。			ウェイ
	highway	primary_link	主要道への接続路(加速レーンやランプ含む)。 接続先は、primary以下のクラス。			ウェイ
一般 都道府県道	highway	secondary	補助的な主要道路など。 小さな町や村を結ぶ道路。			ウェイ
	highway	secondary_link	補助的な主要道路への接続路(加速レーンやランプ含む)。 接続先は、secondary以下のクラス。			ウェイ
一般道 (2車線以上)	highway	tertiary	自動車が十分に対面通行できる幅 4m以上に設計されていて、通常は センターラインのある道路。			ウェイ
一般道 (2車線未満)	highway	unclassified	特に他の種類に入らない地味な道路。			ウェイ
種別不明の 道路	highway	road	種別が不明な道路。 道路が正確に調査されるまでの一 時的なタグとして利用。			ウェイ
居住 区域内道路	highway	residential	住宅地区へ入る道路や住宅地区を 囲む道路。 車は通れる。			ウェイ
歩行者優先 道路	highway	living_street	歩行者が自動車よりも優先される 道路で、子どもが遊ぶことができ、 最高速度が低く制限されている 道路。			ウェイ

敷地内道路	highway	service	建物/高速道路の給油所/海辺/キャンプ場/工業団地/オフィス集中地域/その他へ入るための道路。また、駐車場やごみの収集場所へ入るための道路にも使用される。service=*と一緒に使う。例えば、service=parking_aisleで、amenity=parking内のサービス道を示す。			ウェイ
砂利道	highway	track	農道、林道などの砂利道。通常は未舗装であるが、時々、舗装された小道も同様に適用されることがある。			ウェイ
歩行者専用道路	highway	pedestrian	主に歩行者専用の道路、歩行者専用ショッピング街。広場のタグ付けに使用する場合は、area=yesを追加すること。			・ウェイ ・エリア
レース用道路	highway	raceway	レース用のコースやトラック			ウェイ
サービスエリア等	highway	services	飲食物を購入できるサービスステーション。しばしば高速道路で見かけるもの。サービスエリア、パーキングエリア、道の駅、ドライブインなど。			・ウェイ ・エリア
ガイドウェイバス専用路	highway	bus_guideway	Way ガイドウェイバス専用路（専用軌道）で、レールの様なものが横に付けられている。他の通行には適さない。 注意：通常のバス専用車線には、access=no psv=yesを使用すること！			ウェイ
小道						
小道 (山、野原)	highway	path	用途が特定されていない小道や共用されている小道。			ウェイ
自転車専用小道	highway	cycleway	Way highway=path cycleway=designatedを簡略化したタグで、主に自転車専用の小道。自転車専用道路、自転車道など。歩行者も利用できるものは、場合に応じてfoot=yes或いはfoot=designatedを追加することでそれを示すことができる。			ウェイ
歩行者専用小道	highway	footway	highway=path foot=designatedを簡略化したタグで、主に歩行者専用の小道。歩行者専用道路、歩道、遊歩道など（砂利道のものも含む）。自転車も利用できるものは、bicycle=yesを追加することでそれを示すことができる。			ウェイ
馬専用小道	highway	bridleway	highway=path horse=designatedを簡略化したタグで、馬用の小道。ブライドルウェイ、乗馬道。イギリスの場合は、"rights of way"として歩行者・馬（騎乗又は曳いて）・自転車に通行権のある道が存在する。			ウェイ
未完成間道	highway	byway	でき上がっていない又は整備されていない間道で、通常は歩行者・馬（騎乗又は曳いて）・自転車と同様に馬車や荷車などの車両も利用できるもの。イギリスの場合は、車両について自動車やオートバイまで利用できる間道と、自転車・馬車・荷車などの機械的な推進装置を持たないものに限定された制限間道が存在する。			ウェイ

歩道にある階段	highway	steps	歩道にある階段。step_count=*で、階段が何段あるかを示すことができる。			ウェイ
交差点						
小さい交差点	highway	mini_roundabout	ミニ・ラウンドアバウト（非常に小さいロータリー交差点のようなもの）にだけ使用すること。大きいロータリーには junction=roundaboutを使用する。日本の場合は、「ロータリーあり」の黄色い警戒標識がある。 方向は反時計回りが標準値である。時計回り（日本とイギリスはそう）のときは、 direction=clockwiseをつける。			ノード
一時停止	highway	stop	一時停止の道路標識又は、道路標示。			ノード
交通信号	highway	traffic_signals	交通信号。			ノード
横断歩道	highway	crossing	横断歩道。			ノード
交差点	junction	roundabout	ロータリー交差点。このタグは自動的に oneway=yes の意味を含み、一方通行の（矢印の）向きは way に含まれる node の順番によって決まる。このタグは既に highway=* が付けられている way に対して適用すること。			・ウェイ ・クロスウェイ
高速道路の出入り口	highway	motorway_junction	高速道路の出入り口やジャンクションの番号 (ref) などを示すために使用する。このタグはその名称に拘わらず、他の所でも使用される。			ノード
その他						
坂	highway	incline	坂で、貨物自動車の速度が低下するような場所。			ノード
急な坂	highway	incline_steep	急坂。			ノード
川越し	highway	ford	道路が小川や川を横切る際に、車両が水の中に入らなければならない場所。歩行者・馬・車両が渡れる川越し・渡り場・洗い後しまれに潜水橋。			・ノード ・ウェイ
バス停留所 (小)	highway	bus_stop	(小さな)バス停留所。バスターミナルなどの大きいものには amenity=bus_station を使用すること。			ノード
プラットフォーム	highway	platform	バス停や駅の乗客のプラットフォームです。			・ノード ・ウェイ ・エリア

道の終端で 回転できる 場所	highway	turning_circle	道路の終端で車両の転回を容易にするための場所で、通常は丸味を帯びて広がった場所であるが、必ずしもそのようになっている必要は無い。			ノード
工事中の 道路	highway	construction	工事中の道路で、construction=*と共に使用する。			ウェイ
線形の オブジェクト	construction	*	線形のhighwayオブジェクトであればどのようなものでも指定可で、例えばconstruction=motorwayのように使用する。 highway=constructionと共に使用すること。			ウェイ
道路 予定線	highway	proposed	道路計画。例えばproposed=*			ウェイ
任意の 線形オブ ジェクト	proposed	*	任意の線形道路オブジェクトが追加されます。			ウェイ
非常事態時 の位置を 知らせる 番号	highway	emergency_access_point	非常事態のときに現在の位置を知らせる番号などがかけられた標識。番号を示すのにref=番号を使う。			ノード
スピード カメラ	highway	speed_camera	道路脇や上に設置されたスピードカメラ。自動速度違反取締装置など			ノード
街路灯	highway	street_lamp	街路灯は、街灯、街燈、ライト、標準、またはランプの標準になっている。または特定の時点で、毎晩ライトアップ道路の端に光の発生源。			ノード
交通静穏化						
住宅区 の 徐行指示	traffic_calming	yes	住宅エリアで、徐行するように設計されている道路に付けるタグ。			・ノード ・ウェイ
バンブ	traffic_calming	bump	短いバンブ。 通常30cm以下くらいの長さ。			・ノード ・ウェイ
シケイン	traffic_calming	chicane	速度を落とすためにわざと作った小さいカーブ。			・ノード ・ウェイ
間隔の 開いた バンブ	traffic_calming	cushion	間隔の開いたバンブ。			・ノード ・ウェイ
バンブの 長いもの	traffic_calming	hump	バンブの長い物。一般的に車の全長よりは短い。			・ノード ・ウェイ
連続した バンブ	traffic_calming	rumble_strip	連続したバンブ。			・ノード ・ウェイ

すこく長い 平らな ランプ	traffic_ calming	table	とっても長い、平たいランプ。			・ノード ・ウェイ
突然狭く なる道	traffic_ calming	choker	突然狭くなる道路の箇所。			・ノード ・ウェイ

サービス種別

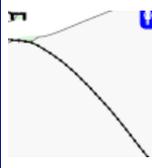
駐車場用 通路	service	parking_aisle	駐車場に出入りするために、駐車場内にある乗り物を通れるようにしてある通路。 highway=serviceと一緒に使う。			ウェイ
私道	service	driveway	居住地やビジネス区画に続く道で、通常は私道。 highway=serviceと一緒に使う。			ウェイ
裏通り	service	alley	裏通り。利便を提供するために通されているサービス道路。ゴミ収集道など。 highway=serviceと一緒に使う。			ウェイ

対向車待機所

待機所	highway	passing_place	対向車の通行を待つための待機所			ノード
複数の 待機所が ある道路	passing_ places	yes	対向車の通行を待つための待機所が沢山ある道路に使う。			ウェイ

バリア

名称	kve	値	説明	レンダリング	写真(有もののみ)	要素
生垣	barrier	hedge	地域の境界に印を付けるために、道に沿って植えられた低木や茂みによって占められた縦じられた線。			・ウェイ ・エリア
柵	barrier	fence	境界を越える移動を制限または阻止するために、設計された設置物。一般には設置の簡便をもって wall と区別される。			・ウェイ ・エリア
壁・石垣	barrier	wall	固形のレンガや、コンクリート、石などで作られた境界を越える移動を制限するための設置物。通常視界もさえぎるために設置される。			・ウェイ ・エリア
堀・溝・ 断崖	barrier	ditch	通常は、底のほうに水の流れていて、特に歩いて簡単にはわたれない。 waterway=streamやwaterway=drainと組み合わせて使える。			・ウェイ ・エリア
表裏がある線状の障害物						
擁壁	barrier	retaining_wall	建物や構造、地域から土砂を保持するために作られた構造。擁壁は転がり運動または浸食を防いで、垂直またはそれに近い地形変化を保持します。 ・wayの右が低い方、左が高い方。			・ウェイ ・エリア

都市城壁	barrier	city_wall	都市や確定領域を潜在的侵略者から守るための防備。古代から現代に至るまで、それらは閉鎖された領域の確定のために使われた。 ・wayの右が低い方、左が高い方。もし、両方が同じ高さならtwo_sided=yesを付ける。			・ウェイ ・エリア
------	---------	-----------	--	--	---	--------------

点状の障害物

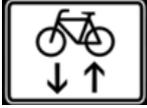
杭	barrier	bollard	何種かの車両の通行を妨げるために道の真ん中に立てられている硬い(コンクリートか金属の)柱。			・ウェイ ・ノード
自転車 進入不可棒	barrier	cycle_barrier	典型的には、歩行者の通行は許す程度の間隔で互い違いに道の方向に垂直に立てられた金属の横棒。			ノード
箱状石 ブロック	barrier	block	通常人間一人で運ぶには不可能な重いブロックです。運ぶ際には、重機などが必要。時には自然の岩なども同じ目的で使われます。			ノード
家畜逃亡 防止用 溝や鉄柵	barrier	cattle_grid	路面に埋め込まれた棒により、車両は通過できるが、動物は渡ることができない。"Texas Gate"としても知られている。			ノード
料金所	barrier	toll_booth	道路の通行料金を徴収するための料金所。			ノード

通行制限のための障害物

エントランス	barrier	entrance	エントランス、壁に開けられた通行するための部分(工事中の開口などは除く)、通行可能ならaccess=yesに。wayと同様の交差の制限を受ける場合がある。			ノード
ゲート	barrier	gate	ゲート、開閉式の出入り口access=と共に使用。 ※場所は適切に			・ノード ・ウェイ
遮断ゲート	barrier	lift_gate	遮断ゲートは制御点を通じてブーム(横棒)などで乗り物のアクセスをブロックするように回転する棒や柱です。必要に応じてaccess=*を組み合わせます。			ノード
踏み段	barrier	stile	スタイル、踏み段。壁や柵などに設けて人が越えられるようにした階段。			ノード
サリー ポート	barrier	sally_port	都市城壁に造られた小規模な出入り口。一般的に二重扉を持ち、通常の利用とは別の、緊急用などの目的で作られるもの。			

自転車道

名称	kve	値	説明	レンダリング	写真(有もののみ)	要素
自転車 レーン	cycleway	lane	道路内に自転車レーンが設定されているもの。			ウェイ
自転車 専用道路	cycleway	track	自動車等のための車道とは分離されて存在するもの。			ウェイ

対面通行 自転車 レーン	cycleway	opposite_lane	反対方向の自転車レーン。		ウェイ
反対方向の 自転車 専用道路	cycleway	opposite_track	反対方向の自転車専用道路。（正確に言うと、車道とは分離されている。）		ウェイ
自転車だけ 反対方向 通行可能道	cycleway	opposite	自転車を除いて一方通行になっている街路。		

トラックの種類

名称	kve	値	説明	レンダリング	写真（有もののみ）	要素
硬圧石路	tracktype	grade1	舗装路ないしは、硬圧石路			ウェイ
未舗装路1	tracktype	grade2	砂利道や高密度圧縮された土砂の道。私道など。			ウェイ
未舗装路2	tracktype	grade3	固い石などと柔らかい砂が混じっている。けっこう狭い。日本では林道など。			ウェイ
未舗装路3	tracktype	grade4	草が生えているなかのタイヤの畦。ほとんどダート路。時に硬い路面や圧縮路が混じる。			ウェイ
未舗装路4	tracktype	grade5	わずかにタイヤの跡、砂利はなくグリップがない軟らかい路面。見通しも悪い。			ウェイ

川・運河

名称	kve	値	説明	レンダリング	写真（有もののみ）	要素
自然に できた小川	waterway	stream	riverに分けるには小さすぎるものです。元気な人なら飛び越えられるでしょう。			ウェイ
川	waterway	river	線状にレンダリングされる細い川。もっと大きな河川(12 m以上)には、waterway=riverbankを使う。			ウェイ
川岸	waterway	riverbank	大きな河川に使う。川岸の間あるエリアが川として定義される。			ウェイ
運河	waterway	canal	水運や灌漑のために使われる開かれた人工の水路。			ウェイ
溝	waterway	ditch				ウェイ

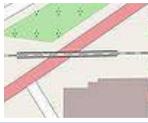
排水溝	waterway	drain	雨水や工業用排水を流すための、人工の水路。		ウェイ
ドック	waterway	dock	荷の積み下ろしや船の建造や修理に使われるような、閉じられたエリアの水域。		・ノード ・ウェイ
開門の水門	waterway	lock_gate	通常はlock=yesを使ってください。しかし、とても大きな水門には、開門の両端にこのタグを付けた方が良いでしょう。		ノード
転回所 (船)	waterway	turning_point	船艇の向かう向きを変える場所。船が川や運河の幅より長い場所にある。maxlength=*を使って、船艇の最大長さを記述する。		ノード
ボートヤード	waterway	boatyard	建造・修理・保存の為の、水域の外の場所。		ノード
堰	waterway	weir	川を横切って建造された障害物。時々工業用水の確保の為に作られている。水だけは上から流れることができる。		・ノード ・ウェイ
ダム	waterway	dam	水を蓄えるために作られた川や流れを横切る壁。通常ダムは、上を水が流れ出る様には作られていない。		・ウェイ ・エリア

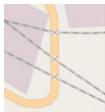
水路と関連するフィーチャー

開門	lock	yes	開門は2つの違う高さの水路の間を船艇が移動するときに使われる。水門の間のウェイにタグ付けする事もできるが、waterwayの1点のノードとする事もできる。		・ウェイ (ノード)
ストリーム道路使用トンネル	tunnel	culvert	ストリーム道路使用トンネルの下をストリームのセクションを通過道路 (下オーブントップ暗渠や道路橋)		・ウェイ (ノード)
係留設備	mooring	yes/private/no	船を係留して置くことが許されている岸の長さを示す。maxstay=*で、係留可能時間に関する情報を示す。		ウェイ

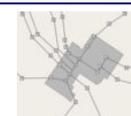
鉄道

名称	kve	値	説明	レンダリング	写真 (有もののみ)	要素
鉄道	railway	rail	その国の標準的な線路幅を走る旅客・貨物鉄道。(新幹線も含む)			ウェイ
路面電車	railway	tram	1、2両の車両で運行され、道路を走ることが多いもの。(Other languages)			ウェイ
短距離・小型の旅客鉄道	railway	light_rail	ライトレール: 短距離・小型の旅客鉄道。メトロシステム。			ウェイ
廃線 (施設なし)	railway	abandoned	以前鉄道があった場所で、線路やその他の施設がもう残っていないもの。サイクリングロードなど、他の用途に転用されたものについては、このタグは使いません。			ウェイ

休止線・廃線 (施設あり)	railway	disused	鉄道の一區間で、線路やその他の施設は残っているものの、現在は使われてない鉄道。			ウェイ
地下鉄	railway	subway	主に地下を走る鉄道。			ウェイ
保存鉄道	railway	preserved	歴史的な列車が走る鉄道。通常観光用として運行されているもの。			ウェイ
貨物鉄道	railway	narrow_gauge	ナローゲージの旅客・貨物鉄道			ウェイ
工事中の軌道	railway	construction	construction=*や Proposed_features/Constructionで提案中のconstruction=yesを見ましょう。			
モノレール	railway	monorail	線路が1本の鉄道。			ウェイ
ケーブルカー	railway	funicular	ケーブルで牽引される鉄道。			ウェイ
付加的なフィーチャー						
橋	bridge	yes	軌道が道路や水路を橋で横切っていたら、使う。			ウェイ
切土・掘削	cutting	yes	まわりより低くしてあるところ。			ウェイ
電化線	electrified	contact_line / rail / yes / no	※contact_line: 頭で電線に接する。 ※rail: 軌道のそばに3番目のレールがあり、それから電力が供給される。 ※yes: 電化されているが、詳しくはわからない。 ※no: 電化されていない。			ウェイ
盛土・築堤	embankment	yes	まわりの地表より高くしてあるところ。			ウェイ
供給電力の周波数	frequency		直流線の場合は0にする。voltageタグも参照。			ウェイ
レールが地下を進む	tunnel	yes	軌道が地下を進むなら。地下鉄 railway=subwayには必要ない。			ウェイ
レールの使用目的	usage	main / branch / industrial / military / tourism	※main: 本線 ※branch: 支線 ※industrial: 工業貨物 ※military: 軍事 ※tourism: 旅客鉄道			ウェイ

整備・補修用のフィーチャー						
操作場内のレール	service	yard	鉄道会社に運営されている操作場内の軌道			ウェイ
短いレール (本線と両端が繋がる)	service	siding	比較的短い軌道で、本線と平行に走っていて、両端が繋がっているもの。			ウェイ
短いレール (本線と合流する)	service	spur	比較的短い軌道で、一つに合流する様に造られ、本線に接続するもの。			ウェイ
駅						
鉄道の駅	railway	station	鉄道の駅			・ノード ・エリア
小さな鉄道の駅	railway	halt	小さな鉄道の駅でプラットフォームがないもの。乗客がいる場合のみ列車が停車します。(日本にはないかもしれません)			ノード
路面電車の停留所	railway	tram_stop	路面電車の停留所で乗客が乗り降りできる場所。			ノード
交差点・踏切						
歩行者が横断できる場所	railway	crossing	歩行者が横切ることのできる場所			ノード
踏切	railway	level_crossing	軌道と道路が交差している場所。			ノード
地下鉄出入口	railway	subway_entrance	地下鉄駅への入り口。通常地上から地下への入り口			ノード
軌道関連のフィーチャー						
ターンテーブル	railway	turntable	列車の向かう方向を変えるもの。			・ノード ・エリア
プラットフォーム	railway	platform	これは本当のプラットフォームがどこにあるかを示すために、鉄道と平行にかかれる。またこれで、どこからプラットフォームや駅を乗り換えることができるかも示すために、それらをfootwayでつなぐ。これは、ルーティングに便利である。			・ウェイ ・エリア
車止め	railway	buffer_stop	鉄道の終点で電車を止めるもの。			ノード
レールや駅で使われる土地	landuse	railway	レールや駅で使用される土地。			エリア

リフト						
名称	kve	値	説明	レンダリング	写真(有もののみ)	要素
ケーブルカー	aerialway	cable_car	ケーブルカーまたはロープウェイ。通常、谷から山へといった場所に引かれています。			ウェイ
ゴンドラ	aerialway	gondola	ケーブルカーより通常小さいです。キャビンの最大定員は通常4, 6, 8人です。			ウェイ
チェアリフト	aerialway	chair_lift	1つ椅子があり、外気にされています。			ウェイ
混合リフト	aerialway	mixed_lift	ゴンドラとチェアリフトを含む、混合のリフト。			ウェイ
シュレップリフト	aerialway	drag_lift	頭上の2本のケーブルがスキーヤーや乗客を引っ張る。			ウェイ
リフト駅	aerialway	station	乗客が乗り降りする場所。			・ノード ・エリア
商品リフト	aerialway	goods	人を乗せることはできません。			ウェイ

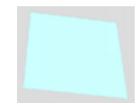
電力線						
名称	kve	値	説明	レンダリング	写真(有もののみ)	要素
送電塔	power	tower	高電圧の電力線を保持するための送電塔。通常鋼鉄の骨組みで建てられている塔。			ノード
電柱	power	pole	1本の(しばしば木製またはコンクリート製)柱で高/中圧の電線の中継する柱。			ノード
送電線	power	line	送電塔ではなく電柱(pole)で運ばれる通常の電線は、power=minor_lineの方がいいでしょう。			ウェイ
変電所	power	station	送電線が出入りする場所。			・ノード ・エリア
小規模変電所	power	sub_station	通常の変電所より小さい。道路の脇に置くことができる。			・ノード ・エリア
発電所	power	generator	発電所。power_source=*と組み合わせて使う。			・ノード ・エリア
送電線に付加的な属性						

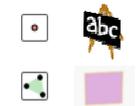
ケーブルの数	cables	... 3, 4, 18 ...	送電線あたりのケーブルの数。 6本の場合、cables=6と wires=doubleとタグ付けします。			ウェイ
ワイヤーの数	wires	single, double, triple, quad	送電線あたりのワイヤーの数。 "single" (1), "double" (2), "triple" (3)や"quad" (4)。写真は doubleの例。			ウェイ
送電線の電圧	voltage	... 110000, 220000, 400000 ...	送電線の電圧			

建造物						
名称	key	値	説明	レンダリング	写真(有もののみ)	要素
ビーコン	man_made	beacon	向かう方向を示し、航海を助ける。			ノード
灯台	man_made	lighthouse	船を誘導するために、光を放つ。			ノード
垂直トンネル	man_made	mineshaft	垂直トンネル			・ノード ・エリア
・坑 ・鉱山への 入り口	man_made	adit	ほぼ水平地下鉱山への入り口			・ノード ・エリア
栈橋	man_made	pier	海の中に伸びる橋。通常観光地。 乗船用の栈橋も含む。			・ウェイ ・エリア
配送する パイプ	man_made	pipeline	各種液体を配送するパイプ：水、 ガス、石油などのパイプライン			ウェイ
被われた 貯水池	man_made	reservoir_covered	被われた貯水池。			・ノード ・エリア
監視区域	man_made	surveillance	公的、私的問わずカメラに監視さ れている建物や場所に付ける。			・ノード ・エリア
測地基準点	man_made	survey_point	高度の基準や三角測量の際に基準 とする点。(日本での例：三角点や 水準点)			ノード
塔	man_made	tower	高く、多くは柱組の建物や構造 体。電波塔など。下のhistoric=* も見てください。			・ノード ・エリア
下水処理場	man_made	wastewater_plant	下水を扱う施設。(いくつかの国 では、sewage で知られている)			・ノード ・エリア

水車小屋	man_made	watermill	現存するものは少なそうです。			・ノード ・エリア
貯水塔	man_made	water_tower	水の中に蓄える塔。通常、街の中やそばの丘にある。	☒		・ノード ・エリア
浄水所	man_made	water_works	飲み水を作る場所。水道ネットワークの要になるところ。			・ノード ・エリア
井戸	man_made	water_well	井戸			・ノード ・エリア
風車小屋	man_made	works	通常古くて、働いていない。近年の風力発電用の風車は、power=generatorとpower_source=windの組み合わせを見てください。	✕		・ノード ・エリア
工場	man_made	works	何かを作る建物。			・ノード ・エリア
建物	building	yes	建物に付けるタグ。			エリア

娯楽施設						
名称	key	値	説明	レンダリング	写真（有もののみ）	要素
ドッグラン	leisure	dog_park	指定されたエリアで、周囲にフェンスがある場合も無い場合もあり、ここでは犬の飼い主はペットを自由に運動させることができます。			・ノード ・エリア
ゴルフコースのアウトライン	leisure	golf_course	ノードを置くとゴルフを示すアイコンになる。			・ノード ・エリア
スタジアム	leisure	stadium	主要運動施設で、大きな観客席があるもの。スポーツの種類を示すときは、sport=*タグを使う。			・ノード ・エリア
運動場	leisure	pitch	例えば、サッカー・クリケット・野球などのスポーツをする運動場。スポーツの種類を示すときは、sport=*タグを使う。			・ノード ・エリア
水辺のアミューズメントエリア	leisure	water_park	遊泳用のプールや着替える場所など。			・ノード ・エリア
マリーナ	leisure	marina	レジャーヨットやボートを係留しておく場所。			・ノード ・エリア
スリップウェイ・進水所	leisure	slipway	ボートを上陸させたり、進水させたりする場所。			ノード

公園	leisure	park	レクリエーションの為に開かれている緑地。通常地方政府の運営。			・ノード ・エリア
子供の遊び場	leisure	playground	子供の遊び場。			・ノード ・エリア
アイスリンク	leisure	ice_rink	スケートやアイスホッケーをする場所。			・ノード ・エリア
ミニチュアゴルフ場・パットゴルフ場	leisure	miniature_golf	ミニチュアゴルフ場。パットゴルフ場。			・ノード ・エリア

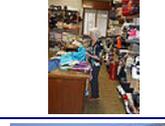
生活環境						
名称	key	値	説明	レンダリング	写真(有もののみ)	要素
レストラン	amenity	restaurant	レストラン。			・ノード ・エリア
フードコート	amenity	food_court	いろいろな種類のフードカウンターがあり、共用の食べる場所があるエリア。通常、モールや空港などにある。			・ノード ・エリア
ファーストフード店	amenity	fast_food	(マクドナルド、モスバーガー、サブウェイなど。)			・ノード ・エリア
BBQ	amenity	bbq	肉や野菜を焼くためのグリル。多くは野外で食べる。燃料として、“fuel=wood/gas/electric”のキーを付けることができる。			ノード
パブ・居酒屋	amenity	pub	パブ、居酒屋。			・ノード ・エリア
ビアガーデン	amenity	biergarten	ビアガーデン。			・ノード ・エリア
教育						
学校・校庭	amenity	school	学校、校庭。			・ノード ・エリア
公共の図書館	amenity	library	公共の図書館(公営や大学など)。			・ノード ・エリア
大学のキャンパスや校舎	amenity	university	大学のキャンパスや校舎。			・ノード ・エリア
交通						

フェリーのターミナル	amenity	ferry_terminal	乗客や自動車が乗下船する場所。			・ノード ・エリア
駐輪場	amenity	bicycle_parking	駐輪場。			・ノード ・エリア
レンタサイクル	amenity	bicycle_rental	走行場所が公園内やコースなどに限定されていないもの。			・ノード ・エリア
バスターミナル・バスセンター	amenity	bus_station	バス停にはhighway=bus_stopを使用する。			・ノード ・エリア
ガソリンスタンド・ガススタンド・船舶用給油所	amenity	fuel	ガソリンスタンドに出入りするのための道にはhighway=serviceが使用されることがある。			・ノード ・エリア
グリット入れ	amenity	grit_bin	凍結防止用のグリット、あるいは塩とグリットを混ぜたものを入れる器。			ノード
駐車場	amenity	parking	駐車場。			・ノード ・エリア
タクシープール・タクシー乗り場	amenity	taxi	タクシープール、タクシー乗り場。			・ノード ・エリア
金融						
ATM・キャッシュディスペンサー	amenity	atm	ATM、キャッシュディスペンサー。			ノード
銀行	amenity	bank	ATMのある銀行はamenity=bank:atmを使用する。			・ノード ・エリア
外国通貨の両替所	amenity	bureau_de_change	両替屋・両替機			ノード
健康						
調剤・薬局	amenity	pharmacy	調剤薬局にはdispensing=yesを付ける。調剤をしない薬店・ドラッグストアにはdispensing=noを付ける、又はdispensing=を省略する。	 dispensing="yes"  dispensing="no" or omitted		・ノード ・エリア
病院・診療所	amenity	hospital	病院、診療所。	 Ventspils Slimnica		・ノード ・エリア
娯楽・芸術						
映画館	amenity	cinema	映画館。			・ノード ・エリア

水源・噴水・泉	amenity	fountain	栽培、装飾、レクリエーションなどを目的としたもの。			・ノード ・エリア
クラブ・ディスコ	amenity	nightclub	wikipedia:Nightclubを参照。			・ノード ・エリア
レコーディングスタジオ	amenity	studio	テレビ・ラジオスタジオやレコーディングスタジオ			・ノード ・エリア
劇場・オペラハウス	amenity	theatre	劇場（屋内・野外）、オペラハウス。			・ノード ・エリア
その他						
ベンチ	amenity	bench	座って少しくつろぐためのベンチ。			ノード
時計	amenity	clock	目に見える公共の時計。			ノード
消防署・消防詰め所	amenity	fire_station	消防署、消防詰め所。			・ノード ・エリア
墓地	amenity	grave_yard	寺や教会に隣接した比較的小規模な埋葬地、墓地。（墓園や霊園など大規模なものにはlanduse=cemeteryを使用する。）			・ノード ・エリア
狩猟スタンド	amenity	hunting_stand	狩猟スタンド。			・ノード ・エリア
市場	amenity	marketplace	取引が調節されている場所、広場など。			・ウェイ ・エリア
郵便ポスト	amenity	post_box	郵便ポスト。			ノード
郵便局	amenity	post_office	郵便局。			・ノード ・エリア
刑務所・拘置所	amenity	prison	刑務所、拘置所。			・ノード ・エリア
リサイクル施設や資源ごみの回収所・集積所	amenity	recycling	リサイクル施設や資源ごみの回収所・集積所。			・ノード ・エリア

シェルター	amenity	shelter	ハイカー、サイクリストなどに向けた悪天候用シェルター			・ノード ・エリア
公衆電話	amenity	telephone	公衆電話。			ノード
公衆便所	amenity	toilets	公衆便所。			ノード
町役場・市役所	amenity	townhall	現在でも行政上の目的で使用されているかどうかは問わない。			・ノード ・エリア
自動販売機	amenity	vending_machine	商品、チケット ...			ノード
ごみ箱	amenity	waste_basket	歩道の近くにある、ゴミを入れておく小さな入れ物。			ノード
ごみ捨て場	amenity	waste_disposal	主にボートやキャンピングカーなどから出る生活ごみを捨てられる場所。			ノード

店						
名称	key	値	説明	レンダリング	写真（有もののみ）	要素
酒屋	shop	alcohol	政府によって酒類を売ることを許された店か、政府の専売店。 shop=beveragesも参照。			・ノード ・エリア
ギャラリー	shop	art	芸術品を売るための民間のギャラリー。			・ノード ・エリア
パン屋	shop	bakery	パン屋。			・ノード ・エリア
髪以外の美容店	shop	beauty	スパ、ネイルサロンなど。 shop=hairdresserも参照。			・ノード ・エリア
マットレスなどの寝具に特化した店	shop	bed	マットレスなどの寝具に特化した店。			・ノード ・エリア
自転車屋	shop	bicycle	自転車本体と部品の販売やレンタルや修理をする店。			・ノード ・エリア
本屋	shop	books	本を貸す図書館は、 amenity=libraryを見てください。			・ノード ・エリア

肉屋	shop	butcher	肉屋。			・ノード ・エリア
自動車屋	shop	car	自動車を買ったり修理したりする場所。	Proposed: 		・ノード ・エリア
自動車修理屋	shop	car_repair	自動車の修理に特化した店。(通常、自動車のブランドとは無関係に扱う店)			・ノード ・エリア
慈善団体の店	shop	charity	慈善団体によって、資金集めのために運営されている店。			・ノード ・エリア
薬品屋	shop	chemist	化粧品・衛生・掃除用薬品などを売る店。(通常の薬剤師のいる医薬品も扱う薬局は、amenity=pharmacy)。			・ノード ・エリア
服屋	shop	clothes	関連としてshop=fashion, shop=shoes			・ノード ・エリア
コンピューター屋	shop	computer	コンピューターやその周辺機器・ソフトウェアを売る店。			・ノード ・エリア
駄菓子屋	shop	confectionery	お菓子とペーストリー(練り粉菓子)を売っている店。			・ノード ・エリア
印刷屋	shop	copyshop	コピーや印刷のサービスを提供する店。			・ノード ・エリア
カーテン販売	shop	curtain	カーテン販売に特化した店。Shop=fabric も参照。			・ノード ・エリア
百貨店・デパート	shop	department_store	一つの建物の大きな店。通常多層ビルで多種の商品を扱っている。(shop=mallも参照。)			・ノード ・エリア
ダイビング用品	shop	dive	ダイビング用品を買ったり借りたりできる店。			・ノード ・エリア
ドライクリーニング屋	shop	dry_cleaning	ドライクリーニングを請け負っている小さい店舗。実際にドライクリーニングを行っているのは、多分別の場所。			・ノード ・エリア
農場	shop	farm	農場にあって、農場でとれたものを売る店。			・ノード ・エリア

花屋	shop	florist	花束やブーケが買える店。(鉢植えは、shop=garden_centre)			・ノード ・エリア
額縁	shop	frame	額縁を買える店。			・ノード ・エリア
かまどやオープンのお店	shop	furnace	かまどやオープンの店。			・ノード ・エリア
葬儀屋	shop	funeral_directors	葬儀の手配に関わるサービスを提供する。			・ノード ・エリア
ガーデンセンター	shop	garden_centre	鉢植えや苗木、たまに木そのものも売る店。(花束を売る店は、花屋shop=florist)			・ノード ・エリア
いろいろな商品を売る店	shop	general	食料も売るなら shop=convenienceも参照。			・ノード ・エリア
ギフトショップ	shop	gift	ギフトやグリーティングカードを販売。主要な観光施設の近くでは旅行者向けのギフトも。			・ノード ・エリア
八百屋	shop	greengrocer	野菜や果物を売る店。			・ノード ・エリア
美容室	shop	hairdresser	髪を切ったり、色づけたりするところ。	✿		・ノード ・エリア
金物屋	shop	hardware	ドライバ、ボルト、ペンキ、合鍵作成など。			・ノード ・エリア
補聴器店	shop	hearing_aids	補聴器販売の専門店。日本ではメガネ屋で扱われることが多い。			・ノード ・エリア
AV機器製品	shop	hifi	自宅で音楽を聴いたり、映像を観たりするための高級製品を売る店。			・ノード ・エリア
キオスク	shop	kiosk	舗道にある小さなお店。雑誌、タバコ、新聞、お菓子や切手などを販売。			・ノード ・エリア
コインランドリー	shop	laundry	普段着を洗濯してもらう店。多くはコインで操作するセルフサービスでサービススタッフがいます。。			・ノード ・エリア

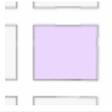
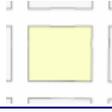
ショッピングモール	shop	mall	同じ屋根の下の複合店舗(ショッピングセンターとも)			・ノード ・エリア
マッサージ屋	shop	massage	マッサージ屋。			・ノード ・エリア
バイクショップ	shop	motorcycle	バイクショップ。			・ノード ・エリア
新聞スタンド	shop	newsagent	新聞、たばこ、その他の小物を売る店。			・ノード ・エリア
メガネ店	shop	optician	メガネやコンタクトレンズを売る店(視力検査も)。			・ノード ・エリア
有機野菜	shop	organic	有機野菜など、有機食品を売る店。			・ノード ・エリア
古着屋、リサイクルショップ	shop	second_hand	古着やその他のものを売買する店。			・ノード ・エリア
靴屋	shop	shoes	靴屋。			・ノード ・エリア
スポーツ用品店	shop	sports	スポーツ関連商品を売る店。			・ノード ・エリア
文房具店	shop	stationery	文房具を売る店。			・ノード ・エリア
スーパーマーケット	shop	shop	スーパーマーケット。			・ノード ・エリア
おもちゃ屋	shop	toys	おもちゃ屋。			・ノード ・エリア
レンタルビデオ店	shop	video	ビデオテープやDVDを貸したり、売ったりしている店。			・ノード ・エリア

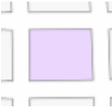
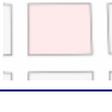
観光						
名称	key	値	説明	レンダリング	写真(有もののみ)	要素
山小屋	tourism	alpine_hut	山小屋。			・ノード ・エリア

キャンプ場	tourism	camp_site	キャンプ場。			・ノード ・エリア
駐車場	tourism	caravan_site	トレーラーハウス駐車場、オートキャンプ場。(wikipedia:RV park参照。)			・ノード ・エリア
コテージ風の建物	tourism	chalet	キッチンやバス・トイレを組み込んだバンガロー、wikipedia:Chalet参照。			・ノード ・エリア
ゲストハウス・B&B	tourism	guest_house	ゲストハウス、B&B。			・ノード ・エリア
ユースホステル	tourism	hostel	ユースホステル。			・ノード ・エリア
ホテル	tourism	hotel	ホテル。			・ノード ・エリア
モーテル	tourism	motel	wikipedia:Motel参照。			・ノード ・エリア
ミュージアム	tourism	museum	博物館、美術館、資料館、文学館、歴史館、科学館など。			・ノード ・エリア
ピクニック場	tourism	picnic_site	駐車場やピクニックテーブルなどが用意されており、弁当やバーベキューなど野外での食事ができる場所。			・ノード ・エリア
テーマパーク	tourism	theme_park	テーマパーク。			・ノード ・エリア
展望台	tourism	viewpoint	田舎や都会の見晴らしの良い場所で、多くの場合は高い場所。展望台。			ノード

歴史的建造物						
名称	key	値	説明	レンダリング	写真(有もののみ)	要素
史跡	historic	archaeological_site	発掘調査がなされて、史跡整備されているような場所か？			・ノード ・エリア
古戦場	historic	battlefield	過去の戦いや軍の衝突などがあった跡。これは、地上にも海上にも付けていい。			・ノード ・エリア
歴史的な境界標石	historic	boundary_stone	通常、道沿いで見かけられる。			ノード

城	historic	castle	城。			・ノード ・エリア
記念碑	historic	memorial	モニュメントに似ているが、もっと小さい。たぶん、第二次世界大戦追悼碑くらいの大きさから、壁にかけたプレートくらいまで。			・ノード ・エリア
モニュメント	historic	monument	モニュメント。特に大きく石でできていて、個人や人々の功績をたたえるもの。			・ノード ・エリア
廃墟	historic	ruins	城跡やそれに準じたもの(「廃墟」といった類のものだが、遺跡であること。)。現在は使用されていないもの(ヨーロッパでは城が現在も使用されているものが多いため			・ノード ・エリア
十字架	historic	wayside_cross	歴史的な(通常はキリスト教の)十字架。ドイツ南部やオーストリア、その他の場所で、道沿いで頻繁に見られる。			・ノード ・エリア
歴史的礼拝所	historic	wayside_shrine	しばしば宗教的な描写がなされる。ドイツ南部やオーストリア、その他の場所で、道沿いで頻繁に見られる。			・ノード ・エリア
難破船	historic	wreck	故意に沈められた、もしくは破壊されたものではないもの。			・ノード ・エリア

利用区画						
名称	key	値	説明	レンダリング	写真(有もののみ)	要素
市民菜園	landuse	allotments	地域住民が野菜や花を植えるための土地。			・ノード ・エリア
整地された土地	landuse	brownfield	新しい建物を立てるために、古いビルが破壊され整地された土地を表す。			・ノード ・エリア
墓場	landuse	cemetery	埋葬の場所。religion=*で、宗教を加えることができます。値はplace_of_worshipページにリストされています。より小さな場所(例えば近くで教会で)は、代わりに			エリア
営利地	landuse	commercial	オフィスやビジネスパークが建てられる。			・ノード ・エリア
工事中的場所	landuse	construction	少なくとも工事が終わったら、何かに変えるべき場所。			・ノード ・エリア
畑・牧草地	landuse	construction	耕作地(畑)と牧草地の土地区画。動物、穀物、野菜、花、果物など。			エリア
農業用施設	landuse	farmyard	農業用の施設のための土地区画。農家、住居、農場、小屋、厩舎、納屋、器材小屋、餌塚など。そして、それらと植え込みや木などの間の広場や周囲なども含める。			エリア

林・植林地	landuse	forest	管理されている林か植林地。原生林はnatural=woodを参照。			・ノード ・エリア
車庫	landuse	garages	(一レベルの箱がある建物で、一般的に車用であり、通常煉瓦と金属で構成されている)車庫によって占有されている領域をマークするために landuse=garagesを使用す			エリア
温室	landuse	greenhouse_horticultu	温室による植物栽培エリア。			エリア
工業地	landuse	industrial	軽工場、重工場、倉庫などが建てられる。			・ノード ・エリア
ゴミの埋立地	landuse	landfill	ゴミを埋める場所。			・ノード ・エリア
草原	landuse	meadow	無造作に草や木でない植物を生やしておく土地。			・ノード ・エリア
果樹園	landuse	quarry	食物生産用に維持されている樹木や低木を意図的に栽培している場所。			・ノード ・エリア
鉱山	landuse	quarry	露天掘りの鉱山。			・ノード ・エリア
鉄道・軌道用の土地	landuse	railway	一般には、立ち入りが制限されている。			エリア
貯水池	landuse	reservoir	貯水池(ため池ぐらいからダムの水域もと防火用水も含む)。覆われているか覆われていないか。覆いがある貯水池は、man_made=reservoir_covered を付			・ノード ・エリア
住宅地	landuse	residential	家や賃貸家の建物が建てられる。			・ノード ・エリア
商業地	landuse	retail	店が建てられる。			・ノード ・エリア
塩田	landuse	salt_pond	海水を蒸発させて塩を抽出するところ。			エリア
ブドウ畑	landuse	vineyard	ブドウを植える場所。(ワインと関係なくても?)			・ノード ・エリア

軍事						
名称	kye	値	説明	レンダリング	写真(有もののみ)	要素

滑走路	military	airfield	軍用機が離着陸する場所。			・ノード ・エリア
トーチカ・特火点・バンカー	military	bunker	トーチカ、特火点、バンカー。多くはコンクリートでできていて、激しい火器にも耐える。			・ノード ・エリア
バラック	military	barracks	兵士が生活したり仕事するところ。			・ノード ・エリア
訓練所	military	range	兵士が武器・兵器の訓練をするところ。(firing, bombing, artillery, ...).			・ノード ・エリア
海軍基地	military	naval_base	海軍基地。			・ノード ・エリア

自然物						
名称	kye	値	説明	レンダリング	写真(有もののみ)	要素
砂浜	natural	bay	砂浜(砂・泥・小石でも可)			・ノード ・エリア
洞窟の入り口	natural	cave_entrance	洞窟の入り口			・ノード ・エリア
崖	natural	cliff	崖			・ノード ・ウェイ ・エリア
海岸線	natural	coastline	coastlineは水の回りに時計回り、陸の回りに反時計回りに描かなければなりません。言い換えれば、正しく見せるにはウェイの向きに対して、陸は左側、水は右側にな			・ノード ・ウェイ ・エリア
草原や荒野	natural	fell	耕作に適さない土地は、草に被われ、時々放牧などに利用されていました。			・ノード ・エリア
氷河・氷床	natural	glacier	年を通して氷でおおわれている地域(またはそのような山頂)			・ノード ・エリア
ヒース	natural	heath	低木の茂った荒野。木がほとんどない茂みか裸の土地で未耕作地。これは「何とかヒース」みたいな名前の公園用のタグではありません。			・ノード ・エリア
頂上	natural	peak	山や丘の頂上。			ノード
がれ	natural	scree	崩れやすい石や岩。			・ノード ・エリア

泉	natural	spring	地面から自然に水が湧いてくる場所。	5		ノード
木	natural	tree	孤立しているか有名な木。	■		ノード
火山	natural	volcano	活火山か休火山に関わらず火山の火口。			ノード
湖などの水域	natural	water	湖などの水域。			・ノード ・エリア
水浸しの地域	natural	wetland	潟など。wetland=*で詳細を加えられる。			・ノード ・エリア
林	natural	wood	landuse=forestも参照。			・ノード ・エリア

地質学的

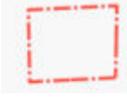
名称	key	値	説明	レンダリング	写真(有もののみ)	要素
----	-----	---	----	--------	-----------	----

ルート

名称	key	値	説明	レンダリング	写真(有もののみ)	要素
----	-----	---	----	--------	-----------	----

境界線

名称	key	値	説明	レンダリング	写真(有もののみ)	要素
----	-----	---	----	--------	-----------	----

管理された	boundary	administrative	例えば、州・郡・市など。admin_level=*を指定してください。			エリア
国立公園	boundary	national_park	自然景観が飛び抜けて美しい場所に、自然保護やレクリエーションのために指定されている。			エリア

スポーツ

名称	key	値	説明	レンダリング	写真(有もののみ)	要素
----	-----	---	----	--------	-----------	----

ボーリング	sport	10pin	日本では普通のボーリング。			・ノード ・エリア
野球	sport	baseball	バットとボールを使うアウトドアスポーツで、広い草の運動場でそれぞれ9人の2チームで対戦するスポーツ。			・ノード ・エリア

区画

名称	key	値	説明	レンダリング	写真(有もののみ)	要素
----	-----	---	----	--------	-----------	----

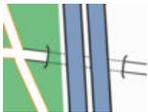
居住区画	abutters	residential	主に家とアパート。			ウェイ
------	----------	-------------	-----------	--	---	-----

商業区画	abutters	commercial	主にオフィスビルやビジネスパークなど。			ウェイ
工業区画	abutters	industrial	主に加工場、工場や倉庫。			ウェイ

付随する設備

名称	kye	値	説明	レンダリング	写真(有もののみ)	要素
フェンス	fenced	yes/no	man_made=worksのような物体に、フェンスがあるかないかを指定します。実際のフェンスを描くのは、barrier=fenceを使ってください。			・ウェイ ・エリア
クライアント	internet_access	public/service/terminal/wired/wlan/	このタグは、有料か無料かに関わらずインターネット接続サービスを提供している建物、店、レストランなどの地図上のエンティティを示すのに使います。			ノード
街灯	lit	yes/no	街灯			・ノード ・ウェイ ・エリア

設定値

名称	kye	値	説明	レンダリング	写真(有もののみ)	要素
自動車専用	motorroad	yes / no	このmotorroadタグは、道路が自動車専用道だけでも高速道路ではないことを示すために使います。			・ノード ・ウェイ
橋	bridge	yes / aqueduct / viaduct / swing / ...	layerタグも一緒に使ってください。通常は"yes"ですが、橋の種類を指定することもできます。			・ノード ・ウェイ
トンネル	tunnel	yes	layerタグも一緒に使ってください。			・ノード ・ウェイ
峠	mountain_pass	yes	山越え道のもっとも高い場所。			ノード
車椅子利用可能	wheelchair	yes / no / limited	特定の場所が車椅子で利用可能なことを示します。			・ノード ・ウェイ ・エリア
点字ブロック	tactile_paving	yes / no	目の不自由な方の杖でたどれる路面の舗装。			・ノード ・ウェイ ・エリア

制限

名称	kye	値	説明	レンダリング	写真(有もののみ)	要素
一般的な通行制限	access	yes / designated / official / private / permissive / destination / delivery /	・permissive: 法的に通行することが許されていないが、土地の所有者の許可すれば通行することができる。 ・private: 通行は土地の所有者の			ウェイ

名前

名称	kye	値	説明	レンダリング	写真(有もののみ)	要素
----	-----	---	----	--------	-----------	----

名前	name	名前を入力	通常の名前。			・ノード ・ウェイ ・エリア
別名	alt_name	別名を入力	別名や知られている名前など。			・ノード ・ウェイ ・エリア
国際的な名前	int_name	国際的な名前を入力	国際的な名前。			・ノード ・ウェイ ・エリア

参照番号						
名称	key	値	説明	レンダリング	写真(有もののみ)	要素
自転車ネットワーク	ncn_ref	User Defined	国内自転車ネットワークの参照番号(例えば、54)。イギリスでは、国内ルートには、1,2桁番号が赤い背景の中にかかっている標識がある。			ウェイ
普通の参照	ref	任意の文字入力	普通の参照。(例えば、M25など。ドイツでは常にスペースを入れる: A 5)			・ノード ・ウェイ ・エリア ・リレーション

場所						
名称	key	値	説明	レンダリング	写真(有もののみ)	要素
都市	place	city	国・州・県の政府によって定められる。通常100,000人以上の人口。			・ノード ・エリア
町	place	town	国・州・県の政府によって定められる。通常都市よりは小さい。10,000から100,000人くらい。			・ノード ・エリア
村	place	village	国・州・県の政府によって定められる。通常町よりは小さい。10,000人以下くらい。			・ノード ・エリア
村(村長がない)	place	hamlet	国・州・県の政府によって定められる。通常村よりは小さい。家が数件ある程度。			・ノード ・エリア
町や都市の名前のある地域	place	suburb	たまにsuburbはそれ自身が自治体で、政府として独立していて、そのようにタグ付けされるべきである。			・ノード ・エリア
名のある場所	place	locality	人が住んでいない、名前のある場所。			・ノード ・エリア
島の名前	place	island	(natural=landも見てください。)また、とっても小さな島には、place=isletの使用も考えてください。			・ノード ・エリア